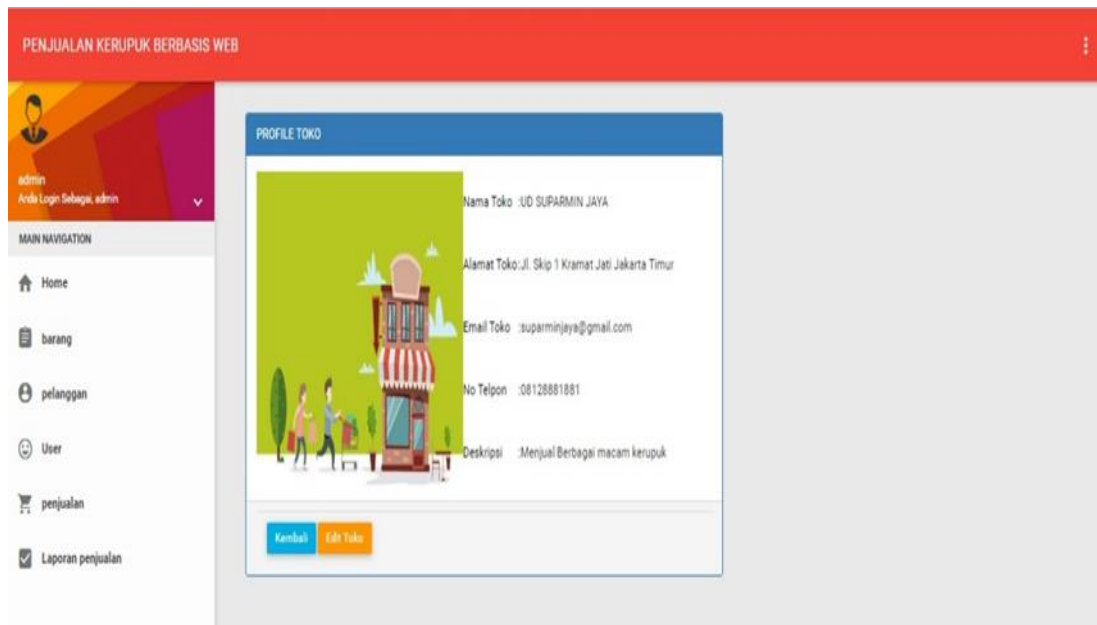


MANUAL BOOK APLIKASI PENJUALAN KERUPUK BERBASIS WEBSITE PADA UD SUPARMIN JAYA JAKARTA



Tim Penyusun:

Ida Zuniarti
Susan Rachmawati
Handika Prasetya
Siti Nurajizah
Normah
Deny Novianti
Ita Yulianti
Hikmatulloh
Ainun Zumarniansyah
Safitri Linawati
Monnika Nur Winnarto
Yudha Febri Al Paksi

Jakarta
2019

PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Warohmatulloohi Wabarokaatuh,

Salam sejahtera bagi kita semua,

Marilah kita panjatkan puji syukur ke Hadirat Tuhan YME yang telah melimpahkan segala rahmat, nikmat dan senantiasa memberikan petunjuk Nya sehingga Manual book penggunaan Aplikasi Penjualan Kerupuk Berbasis Website Pada UD Suparmin Jaya Jakarta ini telah selesai dibuat pada tahun 2019. Sumbangsih yang telah diberikan mulai dari menyusun ide, pengumpulan bahan, pengimplementasian aplikasi. Kami Menyadari bahwa manual book ini masih jauh dari sempurna, sehingga kami mempersilahkan kepada pembaca agar berkenan memberikan masukan dan saran kepada kami untuk perbaikan kedepannya, Akhir kata kami mengucapkan banyak terima kasih atas perhatian dari para pembaca semua. Semoga panduan ini dapat memberikan manfaat dan sumbangsih untuk negeri ini dan kemudahan dalam proses penjualan pada UD Suparmin Jaya jakarta.

Wassalamualaikum Warohmatulloohi Wabarokaatuh

Jakarta, Oktober 2019

Tim Penyusun

Tim Penyusun

Animasi dan Desain:

Ida Zuniarti

Susan Rachmawati

Monnika Nur Winnarto

Yudha Febri Al Paksi

Materi dan Pengujian:

Deny Novianti

Ita Yulianti

Hikmatulloh

Ainun Zumarniansyah

Scripting dan Programming

Handika Prasetya

Siti Nurajizah

Normah

Daftar Isi

	Halaman
COVER	1
PENGANTAR.....	2
Tim Penyusun	3
Daftar Isi	4
I. Pendahuluan	5
II. Use Case Diagram Sistem Informasi Kepagawaian.....	Error! Bookmark not defined.
III. Activity Diagram Biodata Pegawai.....	Error! Bookmark not defined.
IV. Spesifikasi Sistem Komputer yang digunakan	6
V. Perangkat Lunak Yang digunakan	7
VI. Prosedur Penggunaan Bagi Peserta.....	7
VII. Prosedur Penggunaan Bagi Administratif	Error! Bookmark not defined.
VIII. Prosedur Penggunaan Bagi Pimpinan Tinggi.....	Error! Bookmark not defined.
IX. Pengujian Unit Login Pegawai	10
X. Pengujian Unit Terhadap <i>Form</i> Admin.....	11
XI. Source Code	12

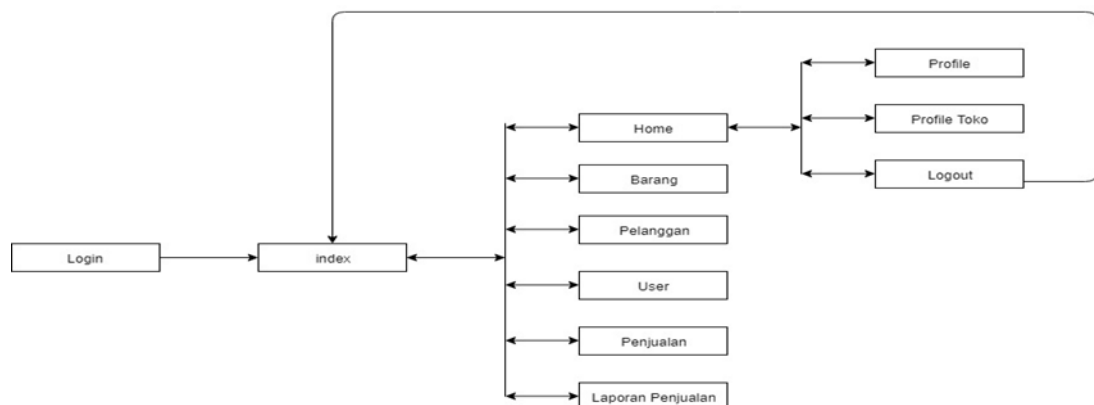
I. Pendahuluan

Sejalan dengan majunya perkembangan teknologi informasi saat ini membawa pengaruh yang besar dalam kehidupan dan cara pandang manusia terhadap teknologi informasi sekarang maupun masa yang akan datang. Perkembangan teknologi ini membawa pengaruh yang cukup besar dalam segala bidang, salah satunya dibidang usaha makanan yaitu kerupuk. Usaha kerupuk merupakan usaha yang melayani penjualan makanan pada berbagai acara. Umumnya penjualan kerupuk dilakukan hanya melalui telpon atau datang langsung ke tempat penjualan/pembuatannya.

Permasalahan yang dihadapi dengan penjualan kerupuk melalui telpon atau datang langsung adalah kurangnya informasi mengenai harga dan jenis kerupuk, proses yang menggunakan banyak waktu, serta pembuatan laporan yang masih manual.

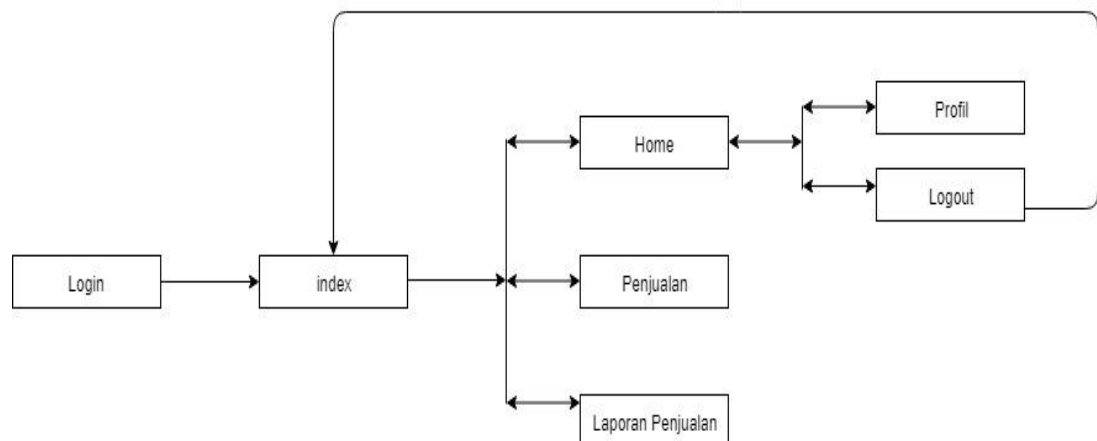
Namun dengan perkembangan yang sangat pesat ini, dimana pada masa sekarang ini internet berkembang di seluruh dunia lebih memudahkan kita dalam melakukan berbagai kegiatan seperti reservasi, belanja ataupun penjualan. Selain untuk mendapatkan informasi, internet dapat digunakan sebagai alat bantu bisnis dengan membangun sebuah website. Melalui sebuah website, kita dapat memasarkan produk atau jasa terhadap konsumen. Melalui sebuah website, diharapkan konsumen dapat lebih mudah mengakses informasi, serta memberikan kemudahan untuk melakukan penjualan kerupuk secara online tanpa harus telpon atau datang langsung ke tempat penjualan/pembuatannya. Selain itu diharapkan pihak penyedia kerupuk akan terbantu dalam melakukan pemasaran jasanya.

II. Struktur Navigasi Halaman Index



Gambar 1. Struktur Navigasi Halaman Index

III. Struktur Navigasi Halaman Admin



Gambar 2. Struktur Navigasi Halaman Admin

IV. Spesifikasi Sistem Komputer yang digunakan

Perangkat keras komputer terdiri dari beberapa bagian penting yaitu *CPU* (*Central Proccesing Unit*), *RAM* (*Random Access Memory*) dan *ROM* (*Read Only Memory*). Selain komponen utama tersebut ada beberapa macam komponen pendukung yang tidak kalah penting seperti harddisk, monitor, keyboard, diskdrive, disket, modem dan lain-lain.

Adapun spesifikasi perangkat keras yang penulis sarankan agar proses pengolahan data berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

1. Server

- a. *Prosesor Intel Pentium Inside 2.20 GHz*
- b. *Hard disk 400 GB*
- c. *RAM 2GB*
- d. *Monitor 14"*
- e. *Keyboard*
- f. *Mouse*
- g. *Koneksi internet dengan kecepatan 1 Mbps*

2. Client

- a. *Processor Intel Atom*
- b. *RAM 1GB*
- c. *Hard Disk 200 GB*
- d. *Monitor 14"*
- e. *Keyboard*
- f. *Mouse*
- g. *Printer Laserjet*
- h. *Koneksi internet dengan kecepatan 1 Mbps*

V. Perangkat Lunak Yang digunakan

1. **Server**

Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7 ultimate 32 bit*

Aplikasi *bundle web server* yang digunakan adalah *WampServer* yang terdiri dari beberapa komponen antara lain:

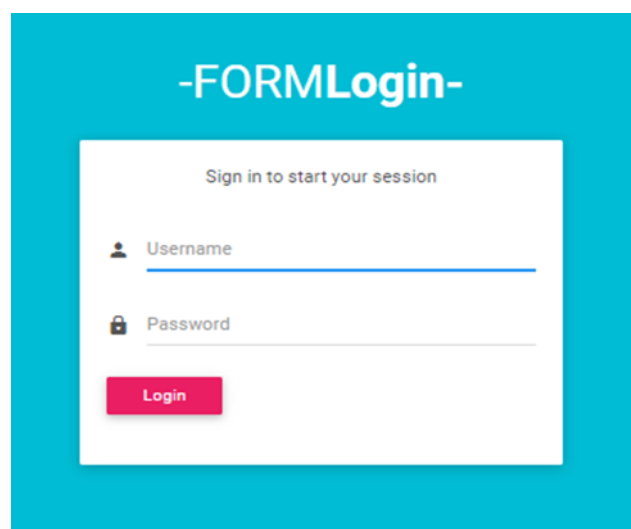
- a. Aplikasi *Apache Server* versi *2.4.1.7*
- b. Aplikasi *PHP Server* versi *5.6.2.0*.
- c. Aplikasi *MySQL Server* versi *5.0.1.1*
- d. Aplikasi *phpMyAdmin* versi *4.5.1*
- e. Aplikasi *Web Browser* yang digunakan *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome*

2. **Client**

- a. Sistem operasi yang umum digunakan *Micosoft Windows XP*, *Micosoft Windows 7*, dan *Micosoft Windows 8*.
- b. Aplikasi web browser yang digunakan *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Internet Explorer*, dan *Safari Browser*.

VI. Prosedur Penggunaan Bagi Administrator

1. Peserta diharapkan membuka browser yang tersedia di komputer yang terhubung dengan intranet dengan mengetik **localhost/udsuparmin** di address bar browser. Lalu muncul seperti gambar dibawah ini. Administrator diminta untuk memasukan username dan password yang telah diberikan sebelumnya.



Gambar 3. Halaman login administrator

2. Ketika Admin berhasil melakukan login maka peserta akan diarahkan ke halaman Dashboard yang berisi pesan selamat datang dengan logo UD Suparmin. Halaman ini juga berisi data admin, data barang, data user, penjualan dan laporan.



Gambar 4. Halaman Dashboard Administrator

3. Setelah masuk ke dashboard administrator, admin dapat menginput data barang yang telah tersedia pada form tambah barang, setelah diisi lalu ditekan save. Data barang akan otomatis bertambah

Gambar 5. Halaman Tambah Barang

4. Administrator juga dapat menginput data pelanggan, yg telah tersedia pada form tambah pelanggan. Setelah diisi lalu ditekan save. Data pelanggan akan otomatis bertambah

The screenshot shows a web application interface for managing customers. The main form is titled 'Tambah Data Pelanggan'. It contains four input fields: 'Nama', 'Alamat', 'No telepon', and 'Email'. Below the 'Email' field, there is a small text box that says 'Harap isi bidang ini.' (Please fill in this field). A blue button labeled 'simpan' is located at the bottom of the form. On the left side, there is a sidebar with a 'MAIN NAVIGATION' menu containing icons and labels for 'Home', 'barang', 'pelanggan', 'User', 'penjualan', and 'Laporan penjualan'. The top of the page has a red header bar with the text 'PENJUALAN KERUPUK BERBASIS WEB'.

Gambar 6. Halaman Tambah Pelanggan

5. Administrator juga dapat melakukan transaksi penjualan, dengan menginputkan kode barang serta jumlah belinya maka akan terisi total bayar secara otomatis

The screenshot displays the 'Daftar Belanjaan' (Shopping List) page. At the top, there is a search bar with the text 'PJ-6261511838' and a blue 'Tambahkan' button. Below this, there is a 'customer' dropdown menu showing 'Riska Cahyatika'. The main part of the page is a table with the following columns: 'No', 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'Harga', 'Jumlah', 'Harga', and 'Aksi'. Below the table, there are three input fields: 'Total', 'bayar', and 'Kembali'. Each input field has a corresponding button: 'Total' has a blue button, 'bayar' has a blue button, and 'Kembali' has a blue button. There are also two green buttons labeled 'Simpan' and 'Cetak Struk' at the bottom right. On the left side, there is a sidebar with a 'MAIN NAVIGATION' menu containing icons and labels for 'Home', 'barang', 'pelanggan', 'User', 'penjualan', and 'Laporan penjualan'. The top of the page has a red header bar with the text 'PENJUALAN KERUPUK BERBASIS WEB'.

Gambar 7. Halaman TransaksiPenjualan

VII. Pengujian Unit Login

No.	Skenario pengujian	Text Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak diisi kemudian tekan tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>Password</i> : (kosong)	Sistem akan menolak <i>login</i> dan menampilkan pesan “Login gagal, <i>username</i> dan <i>password</i> salah ”	Sesuai Harapan	Valid
2.	<i>Username</i> diisi dan <i>password</i> tidak diisi kemudian tekan tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (admin) <i>password</i> : (kosong)	sistem akan menolak <i>login</i> dan menampilkan pesan “ Login gagal, <i>username</i> dan <i>password</i> salah ”	Sesuai Harapan	Valid
3.	<i>Username</i> tidak diisi dan <i>password</i> diisi kemudian tekan tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (kosong) <i>password</i> : (admin)	sistem akan menolak <i>login</i> dan menampilkan pesan “ Login gagal, <i>username</i> dan <i>password</i> salah ”	Sesuai Harapan	Valid
4.	<i>Username</i> diisi dan <i>password</i> diisi tidak benar kemudian tekan tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (abcde) <i>password</i> : (abcde)	Sistem akan menolak <i>login</i> dan menampilkan pesan “ Login gagal, <i>username</i> dan <i>password</i> salah ”	Sesuai Harapan	Valid
5.	<i>Username</i> diisi dan <i>password</i> diisi dengan benar kemudian tekan tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : (admin) <i>password</i> : (admin)	Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan melanjutkan ke halaman dashboard admin / kasir “ <i>login</i> berhasil sebagai admin / kasir	Sesuai Harapan	Valid

VIII. Pengujian Unit Terhadap Transaksi Penjualan

No.	Skenario pengujian	Text Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Seluruh <i>field</i> yang ada di kolom transaksi penjualan tidak diisi, kemudian klik simpan	Kode Barang : (kosong)	Sistem akan menolak menambahkan barang dan menampilkan pesan “ masukkan kode barang”	Sesuai Harapan	Valid
2.	Memasukan kode barang yang jumlah stoknya kosong, kemudian klik tambahkan	Kode Barang : (KRPK001	Sistem akan menolak menambahkan barang dan menampilkan pesak “ Stok Barang Habis, Transaksi Tidak Dapat Dilakukan, Silahkan Tambah Stok Barang Terlebih Dahulu”	Sesuai Harapan	Valid

IX. Source Code

1. Source Code Halaman Index

```
<?php
$tgl = date("Y-m-d");
$sql = $koneksi->query("select * from tb_penjualan, tb_barang where
tb_penjualan.kode_barang=tb_barang.kode_barang          and
tanggal_penjualan='$tgl'");
while ($stampil=$sql->fetch_assoc()) {
$profit = $stampil['profit']*$stampil['jumlah'];
$total_pj = $total_pj+$stampil['total'];
$total_profit = $total_profit+$profit;
}
$sql2 = $koneksi->query("select * from tb_barang");
while ($stampil2=$sql2->fetch_assoc()) {
$jumlah_brg = $sql2->num_rows;
}
?>
<marquee> Selamat Datang Di Sistem Penjualan Kerupuk </marquee>
<div class="container-fluid">
<div class="block-header">
<h2>HOME</h2>
</div>
<!-- Widgets -->
<div class="row clearfix">
<div class="col-lg-3 col-md-3 col-sm-6 col-xs-12">
<div class="info-box bg-pink hover-expand-effect">
<div class="icon">
<i class="material-icons">playlist_add_check</i>
</div>
<div class="content">
<div class="text">Data Barang</div>
<div class="number count-to" data-from="0" data-to="125" data-speed="15"
data-fresh-interval="20"><?php echo $jumlah_brg; ?></div>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-lg-3 col-md-3 col-sm-6 col-xs-12">
<div class="info-box bg-cyan hover-expand-effect">
<div class="icon">
<i class="material-icons">add_shopping_cart</i>
</div>
<div class="content">
<div class="text">Data Penjualan</div>
```

```

<div class="number count-to" data-from="0" data-to="257" data-speed="1000"
data-fresh-interval="20"><?php echo "Rp"."&nbsp;". number_format($total_pj);
?></div>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-lg-3 col-md-3 col-sm-6 col-xs-12">
<div class="info-box bg-light-green hover-expand-effect">
<div class="icon">
<i class="material-icons">attach_money</i>
</div>
<div class="content">
<div class="text">Profit Hari Ini</div>
<div class="number count-to" data-from="0" data-to="243" data-speed="1000"
data-fresh-interval="20"><?php echo number_format($total_profit); ?></div>
</div>
</div>
</div>

```

2. Source Code Login

```

<?php
session_start();
error_reporting(E_ALL ^ (E_NOTICE | E_WARNING));
$koneksi = new mysqli("localhost","root","","db_pos");
if ($_SESSION['admin'] || $_SESSION['kasir'])
header("location:index.php");
}else{
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-
scalable=no" name="viewport">
<title>Penjualan kerupuk</title>
<!-- Favicon-->
<link rel="icon" href="../../favicon.ico" type="image/x-icon">
<!-- Google Fonts -->
<link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:400,700&subset=latin,cyrillic-
ext" rel="stylesheet" type="text/css">
<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet"
type="text/css">

```

```

<!-- Bootstrap Core Css -->
<link href="assets/plugins/bootstrap/css/bootstrap.css" rel="stylesheet">
<!-- Waves Effect Css -->
<link href="assets/plugins/node-waves/waves.css" rel="stylesheet" />
<!-- Animation Css -->
<link href="assets/plugins/animate-css/animate.css" rel="stylesheet" />
<!-- Custom Css -->
<link href="assets/css/style.css" rel="stylesheet">
</head>
<body class="login-page">
<div class="login-box">
<div class="logo">
<a href="javascript:void(0);">-FORM<b>Login-</b></a>
</div>
<div class="card">
<div class="body">
<form id="sign_in" method="POST">
<div class="msg">Sign in to start your session</div>
<div class="input-group">
<span class="input-group-addon">
<i class="material-icons">person</i>
</span>
<div class="form-line">
<input type="text" class="form-control" name="user" placeholder="Username"
required autofocus>
</div>
</div>
<div class="input-group">
<span class="input-group-addon">
<i class="material-icons">lock</i>
</span>
<div class="form-line">
<input type="password" class="form-control" name="password"
placeholder="Password" required>
</div>
</div>
<div class="row">
<div class="col-xs-4">
<input type="submit" name="login" value="Login" class="btn btn-block bg-pink
waves-effect">
</div>
</div>
</form>
</div>

```

```

</div>
</div>
<!-- JQuery Core Js -->
<script src="assets/plugins/jquery/jquery.min.js"></script>
<!-- Bootstrap Core Js -->
<script src="assets/plugins/bootstrap/js/bootstrap.js"></script>
<!-- Waves Effect Plugin Js -->
<script src="assets/plugins/node-waves/waves.js"></script>
<!-- Validation Plugin Js -->
<script src="assets/plugins/jquery-validation/jquery.validate.js"></script>
<!-- Custom Js -->
<script src="assets/js/admin.js"></script>
<script src="assets/js/pages/examples/sign-in.js"></script>
</body>
</html>
<?php
$user = $_POST['user'];
$pass = $_POST['password'];
$login = $_POST['login'];
if ($login) {
$sql = $koneksi->query("select * from tb_user where user_id='$user' and
pass='$pass'");
$ketemu = $sql->num_rows;
$data = $sql->fetch_assoc();
if ($ketemu >=1) {
session_start();
if ($data['level'] == "admin") {
$_SESSION['admin'] = $data[id];

echo "<script>alert('Login Berhasil Sebagai
$data[level]);window.location='index.php';</script>";
}else if ($data['level'] == "kasir") {
$_SESSION['kasir'] = $data[id];

echo "<script>alert('Login Berhasil Sebagai
$data[level]);window.location='index.php';</script>";
}
}else {

?>
<script type="text/javascript">
alert("login gagal, Username dan password salah ");
</script>
<?php

```

```
}  
}  
?>  
<?php  
}  
?>
```